

2026학년도 동일(대체) 교양교과목

- 기초교양, 균형교양, 일반교양 -

※ 아래 동일한 연번에 있는 과목들은 상호 동일 과목이므로, 2025학년도 이전에 이수한 과목의 경우 2026학년도부터 상호 동일(대체) 과목을 중복 이수할 수 없음
 (예시① : 연번 1번의 '향산 인재와 인성(11161)' 과 '향산 정신과 인성(11247)'은 상호 동일 과목이므로, 종전에 '향산 인재와 인성(11161)'을 이수한 경우, '향산 정신과 인성(11247)'을 이수할 수 없음)
 (예시② : 연번 2번의 '비판적 독서와 토론(10755)', '스피치 에센셜(11154)', '국어와 의사소통(11243)'은 상호 동일 과목이므로, 종전에 '비판적 독서와 토론(10755)' 또는 '스피치 에센셜(11154)'을 이수한 경우, '국어와 의사소통(11243)'을 이수할 수 없음)
 단, 학칙시행세칙에 의거 재수강은 가능하나, 이 경우 반드시 재수강 신청을 하여야 함. 재수강할 경우 종전 과목의 취득 성적이 C+이하인 경우에 가능하며, 재수강한 과목의 성적은 A를 초과할 수 없음.

연번	기존 과목① (2023학년도 이전 개설)						기존 과목② (2024학년도 ~ 2025학년도 개설) 단, 일부 과목은 2024학년도 이전 개설					동일(대체) 과목 (2026학년도 1학기부터 개설)		
	과목번호	과목명	과목번호	과목명	과목번호	과목명	과목번호	과목명	영역	과목번호	과목명	영역	과목번호	과목명
1									인성기초	11161	향산 인재와 인성	인성기초	11247	향산 정신과 인성
2	10755	비판적 독서와 토론							인도-공동체	11154	스피치 에센셜	인도-공동체	11243	국어와 의사소통
3									창의와 소프트웨어	11125	기초 디자인 연습	창의와 소프트웨어	11199	디자인 첫걸음
4									창의와 소프트웨어	11126	스타트업 디자인	창의와 소프트웨어	11200	창업디자인
5									창의와 소프트웨어	11129	디지털마케팅과 커뮤니케이션 이해하기	창의와 소프트웨어	11203	시로 마케팅 콘텐츠 만들기
6	10664	실용컴퓨터(2)	10735	정보화 실무(2)	10847	엑셀과 함께 하는 데이터 분석			창의와 소프트웨어	11115	엑셀을 활용한 데이터분석 기초	창의와 소프트웨어	11209	예제로 배우는 엑셀 기초
7	10297	생활통계	10389	생활속의통계학	10856	통계로 세상보기			창의와 소프트웨어	11117	컴퓨터를 이용한 문서 작성	창의와 소프트웨어	11210	문서작성 첫걸음
8									창의와 소프트웨어	11118	미디어 크리에이팅	창의와 소프트웨어	11211	스마트 미디어크리에이팅
9									창의와 소프트웨어	11141	창의와 융합인재	창의와 소프트웨어	11236	생각의 성장판을 여는 실험실
10	10803	문화철학	10895	철학으로 문화 읽기					인문과 예술	11096	대중문화의 철학적 이해	인문과 예술	11170	대중문화 이해 : 그 매력과 비밀
11									인문과 예술	11081	문학과 영상	인문과 예술	11176	영화와 문학
12	10270	한국문학의이해	10522	우리문학이야기	10575	우리문학의 이해	10787	한국문학의 이해	인문과 예술	11084	문학의 맛과 향기	인문과 예술	11177	한국문학의 맛과 향기
13	10796	대구 근대 공간 읽기	10873	대구근대공간과 문화					인문과 예술	11086	인물한국사	인문과 예술	11181	역사인물
14	10764	한국생활사	10890	한국인 생활사					인문과 예술	11087	한국생활풍속사	인문과 예술	11182	전통과 현대의 생활풍경
15									인문과 예술	11088	간신의 라이벌 충신	인문과 예술	11183	역사의 길목에 서서
16	10798	한국 근현대사	10875	한국근현대사의 명장면					인문과 예술	11089	한국근현대사의 명장면	인문과 예술	11184	한국근현대담사
17									인문과 예술	11095	노벨상과 함께하는 인문산책	인문과 예술	11192	인문학 기반 스트레스 관리와 명상
18									인문과 예술	11080	한반도를 뒤흔든 8가지 고전	인문과 예술	11242	실크로드 문화와 고전 콘텐츠
19	10805	사회정의론	10896	현대사회와 정의					사회와 환경	11000	현대사회와 정의	사회와 환경	11174	공정한 사회와 정의
20									사회와 환경	10999	문화유산 돌아보기	사회와 환경	11180	국가유산이해
21									사회와 환경	11021	미래사회 부모교육	사회와 환경	11201	예비부모교육
22	10837	문학으로 만나는 인권과 사회윤리							사회와 환경	11005	문학을 통한 인권과 세계시민	사회와 환경	11202	문학을 통한 인권과 세계시민교육
23									사회와 환경	10993	정치와 인간사회	사회와 환경	11217	거버넌스와 현대사회
24									사회와 환경	10635	국가안보론	사회와 환경	11218	국가안보와 딜레마
25									사회와 환경	11017	세계의 가족, 가족의 세계	사회와 환경	11226	가족, 세계를 만나다
26	10750	세계문화사 요강	10878	문화로 읽는 세계사					사회와 환경	10995	문화로 읽는 세계사	사회와 환경	11230	문화 코드로 읽는 세계사
27	10602	중국시장의 이해	10899	중국시장과 비즈니스의 미래					사회와 환경	10997	중국시장과 비즈니스 미래	사회와 환경	11232	동남아시아 비즈니스 첫걸음
28									사회와 환경	11036	직무 문제해결의 원리와 실무	사회와 환경	11235	직업인을 위한 문제해결 능력
29									과학과 건강(과학)	10923	과학기술과 윤리	과학과 건강(과학)	11172	디지털 기술의 윤리
30	10693	인문학과 과학기술	10880	과학과 인문 융합					사회와 환경	11010	기후환경의 변화와 역사	과학과 건강(과학)	11187	기후변화와 인류의 대응
31	10393	사이버윤리	10498	사이버시대의윤리	10596	사이버 윤리			과학과 건강(과학)	10925	메타버스 윤리	과학과 건강(과학)	11194	가상 세계 윤리
32	10800	종교의 이해	10881	공동체의 시선으로 읽는 종교					과학과 건강(과학)	10920	과학과 종교, 충돌과 조화	과학과 건강(과학)	11241	과학과 종교의 대화
33									인문과 예술	11099	삶과 죽음의 철학	과학과 건강(건강)	11195	죽음과 삶에 관하여
34	10500	건강과 웰빙	10844	HOW로 이해하는 웰빙					과학과 건강(건강)	10935	웰니스 라이프	과학과 건강(건강)	11233	건강한 삶, 웰니스
35									인문과 예술	11090	삼국유사 다시보기	소양과 도전	11189	한국사, 사랑을 이야기하다
36	10198	한국문화유산의 이해	10869	한국문화유산탐색					인문과 예술	11093	한국 문화유산 산책	소양과 도전	11190	K-콘텐츠, 숨은 한국사 코드 찾기
37									인문과 예술	11101	이상사회의 원리	소양과 도전	11196	유토피아와 현실
38									글로벌	10981	영상매체를 통한 다문화사회의 이해	글로벌	11191	영상미디어로 읽는 다문화사회
39									사회와 환경	10711	정치의 이해	글로벌	11219	정치와 인문학
40									글로벌	10985	한국어로 이해하는 한국 문화	글로벌	11221	한국어로 만나는 문화 이야기
41									글로벌	10965	중국문화산업의 이해	글로벌	11231	웹툰과 웹소설로 읽는 세상