

2024학년도 동일(대체) 교양교과목

- 교양필수 및 P/F 교양교과목 -

※ 2024학년도 1학기부터 2023학년도까지의 기존 교양교과목을 재수강하고자 하는 경우

→ 2024학년도부터 대체되는 교양교과목 수강 시 재수강(Retake) 인정

예시) '소통하는 글쓰기' 교양교과목을 재수강하고자 하는 경우 → '나와 세상을 연결하는 글쓰기' 교양교과목 수강 후 성적 취득 시 재수강(Retake) 인정

★ '소통하는 글쓰기' 교양교과목 수강이력(F학점 제외)이 있는 경우

'나와 세상을 연결하는 글쓰기' 교양교과목 수강 시 재수강 처리가 되기 때문에 반드시 주의하여 수강신청

→ '소통하는 글쓰기' 교양교과목 수강이력(F학점 제외)이 있고 재수강을 원치 않을 경우, '나와 세상을 연결하는 글쓰기' 교양교과목 수강신청을 절대로 하지 마시기를 바랍니다.

1. 교양필수

| 기존(2023학년도까지) | | | 대체(2024학년도 1,2학기부터) | | |
|---------------|-------|----------------|---------------------|-------|--------------------|
| 영역 | 과목코드 | 교과목명 | 영역 | 과목코드 | 교과목명 |
| 핵심기초 | 10752 | 소통하는 글쓰기 | 인도(공동체) | 11152 | 나와 세상을 연결하는 글쓰기 |
| | 10846 | 문제해결과 컴퓨팅 사고 | 지지(창의) | 11144 | 컴퓨팅 사고와 프로그래밍 |
| | 10684 | 영어읽기와 쓰기 | 역행(글로벌) | 11159 | 영어와 글로벌문화 |
| | 10736 | 중국어로 배우는 중국 문화 | 역행(글로벌) | 11160 | 키워드로 만나는 중국어와 중국문화 |
| 핵심인문 | 10753 | 현대사회 문제와 철학 | 지지(융합) | 11146 | 나의 삶과 철학 |
| | 10754 | 역사와 비판적 사고 | 지지(융합) | 11147 | 새로운 눈으로 보는 역사 |
| | 10755 | 비판적 독서와 토론 | 인도(공동체) | 11154 | 스피치 에센셜 |
| 건강·인성 | 10756 | 역사인물탐구와 인성 | 인도(건강) | 11149 | 내 안에 우리 찾기 |
| | 10398 | 생활동아보감 | 인도(건강) | 11150 | 웰빙과 행복 |

2. P/F 교양교과목

| 기존(2023학년도까지) | | | 대체(2024학년도 1,2학기부터) | | |
|---------------|-------|------------------|---------------------|-------|------------------|
| 영역 | 과목코드 | 교과목명 | 영역 | 과목코드 | 교과목명 |
| 사회 | 10882 | 지역사회와 함께 하는 사회봉사 | 사회와 환경 | 10882 | 지역사회와 함께 하는 사회봉사 |
| 건강 | 10706 | 실전 동계스포츠 기술의 이해 | 과학과 건강 | 10949 | 해양과 문화 |
| 건강 | 10812 | 구기스포츠를 통한 건강증진 | 과학과 건강 | 10947 | 구기스포츠 |
| 건강 | 10864 | 현대사회와 해양레포츠 | 과학과 건강 | 10948 | 해양레저스포츠 |
| 소양 | 10849 | 기업가 정신과 나의 도전 | 소양과 도전 | 11057 | 4차 산업혁명과 창업 |
| 건강 | 10782 | 라켓스포츠를 통한 건강증진 | 과학과 건강 | 10950 | 해양과 건강 |
| 사회 | 10845 | 대구경북의 이해 | 사회와 환경 | 10845 | 대구경북의 이해 |

2024학년도 동일(대체) 교양교과목

- 교양선택 -

※ 2024학년도 1학기부터 2023학년도까지의 기존 교양교과목을 재수강하고자 하는 경우

→ 2024학년도부터 대체되는 교양교과목 수강 시 재수강(Retake) 인정

예시) '창의적 사고와 코딩' 교양교과목을 재수강하고자 하는 경우 → '스크래치로 배우는 창의적 코딩' 교양교과목 수강 후 성적 취득 시 재수강(Retake) 인정

★ '창의적 사고와 코딩' 교양교과목 수강이력(F학점 제외)이 있는 경우

'스크래치로 배우는 창의적 코딩' 교양교과목 수강 시 재수강 처리가 되기 때문에 반드시 주의하여 수강신청

→ '창의적 사고와 코딩' 교양교과목 수강이력(F학점 제외)이 있고 재수강을 원치 않을 경우, '스크래치로 배우는 창의적 코딩' 교양교과목 수강신청을 절대로 하지 마시기를 바랍니다.

1. 교양선택

| 기존(2023학년도까지) | | | 대체(2024학년도 1,2학기부터) | | |
|---------------|-------|-------------------------------|---------------------|-------|----------------------|
| 영역 | 과목코드 | 교과목명 | 영역 | 과목코드 | 교과목명 |
| 창의와 소프트웨어 | 10842 | 창의적 사고와 코딩 | 창의와 소프트웨어 | 11119 | 스크래치로 배우는 창의적 코딩 |
| 창의와 소프트웨어 | 10824 | 디지털 인문학 | 창의와 소프트웨어 | 11130 | 디지털 사회와 인간 |
| 창의와 소프트웨어 | 10826 | 인문과 IT | 창의와 소프트웨어 | 11140 | AI시대 디지털 문화기술 이해 |
| 창의와 소프트웨어 | 10596 | 사이버 윤리 | 과학과 건강 | 10925 | 메타버스 윤리 |
| 창의와 소프트웨어 | 10850 | 미디어 크리에이팅과 플랫폼 | 창의와 소프트웨어 | 11118 | 미디어 크리에이팅 |
| 창의와 소프트웨어 | 10783 | P.T를 활용한 창의적 발표 | 창의와 소프트웨어 | 11114 | 파워포인트와 스토리텔링 |
| 창의와 소프트웨어 | 10785 | 창의력과 혁신 | 창의와 소프트웨어 | 11141 | 창의와 융합인재 |
| 창의와 소프트웨어 | 10861 | 생활 속의 인공지능 | 창의와 소프트웨어 | 11116 | 자율주행으로 배우는 인공지능 |
| 창의와 소프트웨어 | 10848 | 문제해결을 위한 파이썬 | 창의와 소프트웨어 | 11123 | 쉽게 배우는 파이썬 |
| 창의와 소프트웨어 | 10692 | 그래픽 기반 언어 | 창의와 소프트웨어 | 11120 | 로봇으로 구현하는 디자인 씽킹 |
| 창의와 소프트웨어 | 10811 | 4차 산업과 미래사회 | 창의와 소프트웨어 | 11131 | 비전공자를 위한 메타버스와 AI해하기 |
| 창의와 소프트웨어 | 10696 | 빅데이터의 이해와 통계적 사고 | 과학과 건강 | 10931 | 빅데이터 시대의 언어문화 |
| 창의와 소프트웨어 | 10843 | 모바일 앱 만들기 | 창의와 소프트웨어 | 11122 | 알기쉬운 모바일앱 만들기 |
| 창의와 소프트웨어 | 10860 | 공유플랫폼을 활용한 창의적 발표 | 소양과 도전 | 11043 | 스피치 아트, 창의적 화법 |
| 창의와 소프트웨어 | 10862 | 디지털 리터러시 | 창의와 소프트웨어 | 11142 | 디지털 문해력과 미래사회 |
| 창의와 소프트웨어 | 10865 | 컴퓨터기초 | 창의와 소프트웨어 | 11139 | 컴퓨터와 정보활용 |
| 창의와 소프트웨어 | 10915 | MZ세대를 위한 4차 산업혁명 기술과 ESG 이해하기 | 창의와 소프트웨어 | 11128 | 4차 산업혁명과 미래 예측 |
| 창의와 소프트웨어 | 10847 | 엑셀과 함께 하는 데이터 분석 | 창의와 소프트웨어 | 11115 | 엑셀을 활용한 데이터분석 기초 |
| 인문 | 10888 | 영미사회와 문화 | 글로벌 | 10952 | 영미사회와 문화 |
| 인문 | 10758 | 문학과 문화산업 | 인문과 예술 | 11069 | 문학과 문화 |
| 인문 | 10760 | 동양의 문학과 지혜 | 인문과 예술 | 11107 | 동양문학 산책 |
| 인문 | 10787 | 한국문학의 이해 | 인문과 예술 | 11084 | 문학의 맛과 향기 |

| 기존(2023학년도까지) | | | 대체(2024학년도 1,2학기부터) | | |
|---------------|-------|----------------|---------------------|-------|--------------------|
| 영역 | 과목코드 | 교과목명 | 영역 | 과목코드 | 교과목명 |
| 인문 | 10792 | 서양의 문학과 지혜 | 인문과 예술 | 11106 | 서양문학에서 삶을 묻다 |
| 인문 | 10889 | 한국사 산책 | 인문과 예술 | 11092 | 영화와 함께 한국사 산책 |
| 인문 | 10890 | 한국인 생활사 | 인문과 예술 | 11087 | 한국생활풍속사 |
| 인문 | 10891 | 인물을 통해 보는 동양사 | 소양과 도전 | 11049 | 인물로 보는 동양사 |
| 인문 | 10767 | 세계 문명과 제국의 역사 | 사회와 환경 | 11009 | 사피엔스의 역사와 인류미래 |
| 인문 | 10818 | 역사책을 통해 보는 역사 | 인문과 예술 | 11103 | 역사책으로 만나 보는 역사 |
| 인문 | 10819 | 간신과 충신 | 인문과 예술 | 11088 | 간신의 라이벌 충신 |
| 인문 | 10799 | 서양현대사 | 글로벌 | 10972 | 서양 근대문화사의 이해 |
| 인문 | 10892 | 현대사회와 윤리 | 사회와 환경 | 11002 | 현대인의 인간관계 기술 |
| 인문 | 10771 | 철학개론 | 소양과 도전 | 11047 | 재미있는 철학이야기 |
| 인문 | 10772 | 동양철학의 이해 | 인문과 예술 | 11099 | 삶과 죽음의 철학 |
| 인문 | 10893 | 서양철학 이야기 | 인문과 예술 | 11097 | 서양철학 산책 |
| 인문 | 10774 | 논리와 비판적 사고 | 인문과 예술 | 11098 | 논리적 사고와 비판적 삶 |
| 인문 | 10821 | 사랑의 철학 | 인문과 예술 | 11100 | 성과 사랑의 철학 |
| 인문 | 10894 | 신화와 역사 다시 읽기 | 인문과 예술 | 11072 | 신화 다시 읽기 |
| 인문 | 10788 | 일본문학과 문화 | 인문과 예술 | 11105 | 미디어로 보는 일본문학과 문화 |
| 인문 | 10789 | 중국문학과 문화 | 글로벌 | 10983 | 중국신화전설과 문화콘텐츠 |
| 인문 | 10868 | 문학담론과 지역공동체 | 사회와 환경 | 11014 | 우리 지역 문화와 방언 |
| 인문 | 10793 | 현대문학의 이해 | 인문과 예술 | 11085 | 현대문학의 이해 |
| 인문 | 10829 | 셰익스피어 작품 탐구 | 글로벌 | 10953 | 셰익스피어와 현대사회 |
| 인문 | 10830 | 고전읽기 | 인문과 예술 | 11080 | 한반도를 뒤흔든 8가지 고전 |
| 인문 | 10869 | 한국문화유산탐색 | 인문과 예술 | 11093 | 한국 문화유산 산책 |
| 인문 | 10870 | 전쟁과 문명 | 소양과 도전 | 11055 | 전쟁과 문명 |
| 인문 | 10871 | 동아시아 근대화의 이해 | 글로벌 | 10973 | 동아시아 근대사의 이해 |
| 인문 | 10872 | 인물을 통해 보는 서양사 | 소양과 도전 | 11050 | 인물로 보는 서양사 |
| 인문 | 10873 | 대구근대공간과 문화 | 인문과 예술 | 11086 | 인물한국사 |
| 인문 | 10874 | 세계문명과 문화교류의 역사 | 글로벌 | 10974 | 세계문명과 문화교류의 역사 |
| 인문 | 10875 | 한국근현대사의 명장면 | 인문과 예술 | 11089 | 한국근현대사의 명장면 |
| 인문 | 10832 | 디지털문명과 탈휴머니즘 | 칭의와 소프트웨어 | 11113 | 디지털 미디어 시대의 비판적 읽기 |
| 인문 | 10876 | 한국철학과 우리문화유전자 | 인문과 예술 | 11102 | 우리문화 유전자 읽기 |
| 인문 | 10895 | 철학으로 문화 읽기 | 인문과 예술 | 11096 | 대중문화의 철학적 이해 |
| 인문 | 10896 | 현대사회와 정의 | 사회와 환경 | 11000 | 현대사회와 정의 |
| 인문 | 10877 | 철학으로 사회 읽기 | 사회와 환경 | 11003 | 철학으로 사회읽기 |
| 인문 | 10833 | 동서양의 이상사회 | 인문과 예술 | 11101 | 이상사회의 원리 |
| 인문 | 10834 | 응용윤리 | 사회와 환경 | 11034 | 판례로 보는 법학 풍경 |
| 인문 | 10878 | 문화로 읽는 세계사 | 사회와 환경 | 10995 | 문화로 읽는 세계사 |
| 인문 | 10810 | 인문콘텐츠와 스토리텔링 | 인문과 예술 | 11071 | 문화콘텐츠와 인문학적 상상력 |
| 과학 | 10728 | 기초 물리학 | 과학과 건강 | 10944 | AI 기반 메디컬로봇 |
| 과학 | 10897 | 생물의 세계 | 과학과 건강 | 10934 | 생명의 적응과 진화 |

| 기존(2023학년도까지) | | | 대체(2024학년도 1,2학기부터) | | |
|---------------|-------|-------------------|---------------------|-------|---------------------|
| 영역 | 과목코드 | 교과목명 | 영역 | 과목코드 | 교과목명 |
| 과학 | 10738 | 건축의 인문학 | 사회와 환경 | 11012 | 영화 속 지리 여행 |
| 과학 | 10580 | 자연과학의 이해 | 과학과 건강 | 10918 | 영화 속의 과학 |
| 과학 | 10855 | 수학세계의 기초 | 과학과 건강 | 10921 | 수학과 문화예술 |
| 과학 | 10856 | 통계로 세상보기 | 창의와 소프트웨어 | 11117 | 컴퓨터를 이용한 문서작성 |
| 과학 | 10734 | 일반 생물학 | 과학과 건강 | 10929 | 생명의 과학 |
| 과학 | 10879 | 철학으로 과학 읽기 | 사회와 환경 | 11001 | 철학적 마음 치유 |
| 과학 | 10880 | 과학과 인문 융합 | 사회와 환경 | 11010 | 기후환경의 변화와 역사 |
| 과학 | 10836 | 공학윤리 | 과학과 건강 | 10923 | 과학기술과 윤리 |
| 과학 | 10695 | 전통건축 이야기 | 과학과 건강 | 10941 | 알기 쉬운 건축이야기 |
| 과학 | 10857 | 화학의 이해 | 과학과 건강 | 10942 | 생활 속의 향수 과학 |
| 과학 | 10863 | 데이터 사이언스와 미래 | 과학과 건강 | 10932 | 한글 문화유산 데이터베이스 |
| 과학 | 10866 | 환경재난과 인류의 대응 | 사회와 환경 | 10998 | 환경재난과 인류의 대응 |
| 과학 | 10912 | 지속가능한 발전과 에너지 | 과학과 건강 | 10922 | 지속 가능한 발전과 에너지 |
| 과학 | 10913 | 메타버스 재활헬스케어 | 과학과 건강 | 10913 | 메타버스 재활헬스케어 |
| 사회 | 10662 | 실�크로드의 이해 | 사회와 환경 | 10662 | 실�크로드의 이해 |
| 사회 | 10763 | 세계의 문화유산 | 창의와 소프트웨어 | 11112 | 세계 문화 탐방 |
| 사회 | 10820 | 은새미로 독도 | 글로벌 | 10986 | 독도의 비밀 |
| 사회 | 10592 | 직업윤리 | 사회와 환경 | 10592 | 직업윤리 |
| 사회 | 10775 | 인간행동심리학 | 사회와 환경 | 11021 | 미래사회 부모교육 |
| 사회 | 10827 | 인문학을 품은 교육여행 | 소양과 도전 | 11066 | 슬기로운 대학생살 백서 |
| 사회 | 10898 | 한국문화 스케치 | 인문과 예술 | 11078 | 세계속의 한국문화 |
| 사회 | 10899 | 중국시장과 비즈니스의 미래 | 사회와 환경 | 10997 | 중국시장과 비즈니스 미래 |
| 사회 | 10635 | 국가안보론 | 사회와 환경 | 10635 | 국가안보론 |
| 사회 | 10586 | 행복한 삶과 가족 | 사회와 환경 | 10992 | 행복한 삶을 위한 가족의 이해 |
| 사회 | 10900 | 글로벌 다문화사회의 이해 | 사회와 환경 | 11007 | 다문화사회와 세계시민교육 |
| 사회 | 10676 | 영화로 읽는 국제정치 | 사회와 환경 | 10990 | 영상매체 속 국제관계 |
| 사회 | 10626 | 비즈니스 커뮤니케이션 | 사회와 환경 | 10626 | 비즈니스 커뮤니케이션 |
| 사회 | 10838 | 사회적 경제 | 사회와 환경 | 11019 | 독일사회 여행하기 |
| 사회 | 10881 | 공동체의 시선으로 읽는 종교 | 과학과 건강 | 10920 | 과학과 종교, 충돌과 조화 |
| 사회 | 10807 | 글로벌 인재의 인문학적 리더십 | 소양과 도전 | 11042 | 민주주의와 리더십 |
| 사회 | 10901 | 삶의 공간 도시 | 사회와 환경 | 11020 | 생활공간 둘러보기 |
| 사회 | 10837 | 문학으로 만나는 인권과 사회윤리 | 사회와 환경 | 11005 | 문학을 통한 인권과 세계시민 |
| 사회 | 10665 | 북한의 이해 | 사회와 환경 | 10665 | 북한의 이해 |
| 사회 | 10595 | 현대사회와 인권 | 사회와 환경 | 11033 | 쉽고 재미있는 생활 속 법률 이야기 |
| 사회 | 10711 | 정치의 이해 | 사회와 환경 | 10711 | 정치의 이해 |
| 사회 | 10520 | 사회문제와 복지 | 사회와 환경 | 10520 | 사회문제와 복지 |
| 사회 | 10649 | 영화 속 음식 맛보기 | 과학과 건강 | 10649 | 영화 속 음식 맛보기 |
| 사회 | 10661 | 표정으로 소통하기 | 사회와 환경 | 11015 | 의사소통 기술과 사회적 언어 |
| 사회 | 10660 | 세계의 축제와 놀이문화 | 소양과 도전 | 10660 | 세계의 축제와 놀이문화 |

| 기존(2023학년도까지) | | | 대체(2024학년도 1,2학기부터) | | |
|---------------|-------|-------------------|---------------------|-------|-------------------|
| 영역 | 과목코드 | 교과목명 | 영역 | 과목코드 | 교과목명 |
| 사회 | 10839 | 협동조합 | 사회와 환경 | 11032 | 공유경제와 협동조합 |
| 사회 | 10902 | 평생학습사회의 이해와 실천 | 소양과 도전 | 11058 | 평생학습의 이해 |
| 사회 | 10743 | 거짓말의 심리 | 소양과 도전 | 11063 | 심리와 건강 |
| 사회 | 10867 | ESG의 이해 | 사회와 환경 | 10991 | 영화로 보는 환경이야기 |
| 사회 | 10679 | 경산의 이해 | 사회와 환경 | 10679 | 경산의 이해 |
| 사회 | 10882 | 지역사회와 함께 하는 사회봉사 | 사회와 환경 | 10882 | 지역사회와 함께 하는 사회봉사 |
| 사회 | 10845 | 대구경북의 이해 | 사회와 환경 | 10845 | 대구경북의 이해 |
| 사회 | 10914 | 거버넌스의 전환과 가치 체계 | 사회와 환경 | 11035 | 행정학의 이해 |
| 건강 | 10762 | 스포츠 인문학 | 소양과 도전 | 11061 | 놀이와 인간 |
| 건강 | 10768 | 명심보감의 현대적 가치 | 소양과 도전 | 11041 | 대학생활과 지혜 |
| 건강 | 10903 | 생활속의 생명과학 | 과학과 건강 | 10903 | 생활속의 생명과학 |
| 건강 | 10779 | 현대사회와 인간소외 | 사회와 환경 | 10993 | 정치와 인간사회 |
| 건강 | 10823 | 영화 속 정신의학 이야기 | 글로벌 | 10967 | 영화 속 정신문화 이야기 |
| 건강 | 10825 | 문학과 치유 | 인문과 예술 | 11082 | 문학과 치유 |
| 건강 | 10493 | 생명윤리 | 과학과 건강 | 10924 | 생명의료윤리 |
| 건강 | 10698 | 사상체질과 건강 | 과학과 건강 | 10933 | 사상체질과 건강 |
| 건강 | 10904 | 생활 약용자원의 이해 | 과학과 건강 | 10936 | 일상에서 만나는 한약 |
| 건강 | 10700 | 운동과 건강 | 과학과 건강 | 10946 | 세계의 식생활과 음식문화 |
| 건강 | 10854 | 글로벌 시대의 건강과 골프 | 과학과 건강 | 10928 | 퍼스널컬러와 자기 이미지 연출 |
| 건강 | 10782 | 라켓스포츠를 통한 건강증진 | 과학과 건강 | 10950 | 해양과 건강 |
| 건강 | 10648 | 성공을 부르는 긍정심리학 | 소양과 도전 | 11054 | 성공을 부르는 긍정 심리 |
| 건강 | 10858 | 미술을 통한 정신건강관리 | 인문과 예술 | 11108 | 미술 속에 담긴 음악 |
| 건강 | 10809 | 의료과학과 생명윤리 | 과학과 건강 | 10917 | 스토리로 배우는 생명과학 |
| 건강 | 10835 | 의과학과 휴머니즘 | 과학과 건강 | 10939 | 반려동물 생활백서 |
| 건강 | 10841 | 역사 속의 바이러스 | 과학과 건강 | 10927 | 전염병과 역사 |
| 건강 | 10883 | 현대사회의 약선과 셀프메디케이션 | 과학과 건강 | 10883 | 현대사회의 약선과 셀프메디케이션 |
| 건강 | 10641 | 식생활과 건강 증진학 | 과학과 건강 | 10945 | 웰빙 식생활과 건강 |
| 건강 | 10706 | 실전 동계스포츠 기술의 이해 | 과학과 건강 | 10949 | 해양과 문화 |
| 건강 | 10812 | 구기스포츠를 통한 건강증진 | 과학과 건강 | 10947 | 구기스포츠 |
| 건강 | 10844 | HOW로 이해하는 웰빙 | 과학과 건강 | 10935 | 웰니스 라이프 |
| 건강 | 10884 | 즐거로운 인간관계의 심리학 | 과학과 건강 | 10930 | 즐거로운 인간관계의 심리학 |
| 건강 | 10905 | 행복수업 | 과학과 건강 | 10940 | 행복의 심리학 |
| 건강 | 10574 | 기초 한의학 | 과학과 건강 | 10943 | 인류에게 필요한 약 이야기 |
| 건강 | 10864 | 현대사회와 해양레포츠 | 과학과 건강 | 10948 | 해양레저스포츠 |
| 소양 | 10906 | 생활한국어(1) | 소양과 도전 | 11067 | 실전 한국어 이해 |
| 소양 | 10907 | 논리적 영어 글쓰기 | 글로벌 | 10954 | 바로 써먹는 영어 표현 |
| 소양 | 10652 | 초급 중국어 | 글로벌 | 10982 | 처음 배우는 중국어 |
| 소양 | 10908 | 스마트일본어 | 글로벌 | 10976 | 기초일본어 |
| 소양 | 10815 | 한국어의 이해 | 소양과 도전 | 10815 | 한국어의 이해 |

| 기존(2023학년도까지) | | | 대체(2024학년도 1,2학기부터) | | |
|---------------|-------|----------------------|---------------------|-------|---------------------------|
| 영역 | 과목코드 | 교과목명 | 영역 | 과목코드 | 교과목명 |
| 소양 | 10816 | 애니메이션과 일본 대중문화론 | 글로벌 | 10968 | 일본여행과 구루메 음식문화 |
| 소양 | 10817 | 한류와 중국 대중문화 | 글로벌 | 10966 | 한류 콘텐츠와 경제 지형도 |
| 소양 | 10778 | 디자인 예술과 철학 | 인문과 예술 | 10778 | 디자인 예술과 철학 |
| 소양 | 10840 | 대중음악을 통한 인간 삶의 가치 증진 | 사회와 환경 | 10987 | 대중음악과 한국사회 |
| 소양 | 10749 | 한국미술의 정수 | 인문과 예술 | 11070 | 만화로 만나는 인문정신 |
| 소양 | 10689 | 예술 속의 과학 읽기 | 창의와 소프트웨어 | 11111 | 창의적 영상 미디어 읽기 |
| 소양 | 10851 | 조경, 예술이 되다! | 사회와 환경 | 10988 | 도시기행 |
| 소양 | 10909 | Start-up과 스케일업 | 창의와 소프트웨어 | 11134 | 챗GPT와 창의적 문제해결 |
| 소양 | 10759 | 현대예술의 이해 | 소양과 도전 | 11044 | 예술과 생태 |
| 소양 | 10885 | 생활한국어(2) | 소양과 도전 | 11068 | 실전 한국어 표현 |
| 소양 | 10678 | 기초 토익 스피킹 | 글로벌 | 10960 | Toeic Speaking으로 배우는 영어회화 |
| 소양 | 10720 | 생활중국어회화 | 글로벌 | 10984 | 여행 중국어 |
| 소양 | 10886 | 생활일본어회화 | 글로벌 | 10970 | 드라마로 배우는 일본어회화 |
| 소양 | 10828 | 예술가와 예술정신 | 인문과 예술 | 10828 | 예술가와 예술정신 |
| 소양 | 10887 | 미학여행 | 사회와 환경 | 11011 | 매스미디어 속의 뷰티스토리 |
| 소양 | 10751 | 문학과 서양고전음악 | 인문과 예술 | 11075 | 문학과 서양고전음악 |
| 소양 | 10910 | 미술과 음악의 인문학 | 소양과 도전 | 11065 | 심리치료로 바라 본 미술과 음악 |
| 소양 | 10852 | 광고로 보는 예술 | 소양과 도전 | 11064 | 광고로 읽는 예술사 |
| 소양 | 10911 | 도전과 혁신의 셀프리더십 | 사회와 환경 | 11018 | 공동체와 직업전문성 |
| 소양 | 10859 | 실용비즈니스영어 | 글로벌 | 10955 | Edge 시사영어 |
| 소양 | 10849 | 기업가 정신과 나의 도전 | 소양과 도전 | 11057 | 4차 산업혁명과 창업 |

2. 교양선택 교과목 중 과목코드와 영역이 변경된 교과목(교과목명은 유지)

| 기존(2023학년도까지) | | | 대체(2024학년도 1,2학기부터) | | |
|---------------|-------|------------------|---------------------|-------|-----------------|
| 영역 | 과목코드 | 교과목명 | 영역 | 과목코드 | 교과목명 |
| 사회 | 10635 | 국가안보론 | 사회와 환경 | 11163 | 국가안보론 |
| 사회 | 10626 | 비즈니스 커뮤니케이션 | 사회와 환경 | 11164 | 비즈니스 커뮤니케이션 |
| 사회 | 10662 | 실�크로드의 이해 | 사회와 환경 | 11165 | 실�크로드의 이해 |
| 사회 | 10592 | 직업윤리 | 사회와 환경 | 11166 | 직업윤리 |
| 사회 | 10665 | 북한의 이해 | 사회와 환경 | 11167 | 북한의 이해 |
| 사회 | 10520 | 사회문제와 복지 | 사회와 환경 | 11168 | 사회문제와 복지 |
| 사회 | 10711 | 정치의 이해 | 사회와 환경 | 11169 | 정치의 이해 |
| 소양 | 10778 | 디자인 예술과 철학 | 인문과 예술 | 11170 | 디자인 예술과 철학 |
| 소양 | 10828 | 예술가와 예술정신 | 인문과 예술 | 11171 | 예술가와 예술정신 |
| 과학 | 10913 | 메타버스 재활헬스케어 | 과학과 건강 | 11172 | 메타버스 재활헬스케어 |
| 사회 | 10679 | 경산의 이해 | 사회와 환경 | 11173 | 경산의 이해 |
| 사회 | 10845 | 대구경북의 이해 | 사회와 환경 | 11174 | 대구경북의 이해 |
| 사회 | 10882 | 지역사회와 함께 하는 사회봉사 | 사회와 환경 | 11175 | 지역사회와 함께하는 사회봉사 |

| 기존(2023학년도까지) | | | 대체(2024학년도 1,2학기부터) | | |
|---------------|-------|-------------------|---------------------|-------|-------------------|
| 영역 | 과목코드 | 교과목명 | 영역 | 과목코드 | 교과목명 |
| 소양 | 10815 | 한국어의 이해 | 소양과 도전 | 11176 | 한국어의 이해 |
| 건강 | 10883 | 현대사회의 약선과 셀프메디케이션 | 과학과 건강 | 11177 | 현대사회의 약선과 셀프메디케이션 |
| 사회 | 10649 | 영화 속 음식 맛보기 | 과학과 건강 | 11178 | 영화 속 음식 맛보기 |
| 건강 | 10903 | 생활속의 생명과학 | 과학과 건강 | 11179 | 생활속의 생명과학 |
| 사회 | 10660 | 세계의 축제와 놀이문화 | 글로벌 | 11180 | 세계의 축제와 놀이문화 |